**L’île du Capitaine**

De base cette cache va comprendre 4 pièces :

1. Le coffre fort du Capitaine
2. Le coffre fort de l’équipage qui est dirigé par le Quartier maitre de l’équipage
3. Une salle commune
4. Un entrepôt (capacité : 70 tonnes) pour stocker les ressources et la nourriture

**Amélioration de la cache :**

Le Capitaine du navire a la possibilité de dépense sa réputation pour améliorer son fort

|  |  |
| --- | --- |
| **Amélioration** | **Coût en réputation** |
| Armurerie | 20 |
| Forge | 20 |
| Atelier d’alchimie | 50 |
| Hôpital | 15 |
| Réserve de munition | 10 |
| Système de défense | Voir le tableau Défense |
| Salle de Garde + Garnison | 100 |
| Menuiserie | 20 |
| Salle à relique (Capitaine) | 30 |
| Ferme (Capacité 5 animaux) | 50 |
| Atelier de tissage | 20 |
| Entrepôt supplémentaire (50) | 30\*nombre d’agrandissement |
| Nom de l’ile | 10 |

Pour le système de défense, le Capitaine ne pourra pas installer de canon ou avoir une garnison tant que le fort n’est pas construit.

De plus les améliorations de l’ile nécessiteront des ressources.

***Remarque :*** l’ile ne produit aucune ressource. Les ressources devront être achetées ou pillées sauvagement.

Pour connaître les ressources nécessaires, il suffit de consulter la table de ressources. Cependant toutes les ressources ne sont pas disponibles partout. Le Capitaine va devoir découvrir quel port vend quelle ressource …

***Remarque :*** les ressources sont par défauts données en Tonne.

Bonne Chasse !

Le Conseil des 7 Capitaines

**Table des défenses**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tableau de Défense du fort** | |
| **Défense** | **Cout en réputation** |
| Salle de Garde | 50 |
| Garnison | 150 |
| Fort | 500 |
| Canon | 20/pièce + prix du canon (or) |
| Invisibilité de l'ile | 1000 |
| Mine | 30/pièces + prix de la mine (or) |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Dégats** | | **DD** | |  |  |
| Mines | | 3D6+ 3d4 brulure par round | |  |  |
| Canons | | 5D6 | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| **Construction** | | **Capacité en Hommes** | | **Capacité + (Réputation)** | |
| Salle de garde | | 5 | | 20/Homme | |
| Garnison | | 15 | | 20/HOmme | |

**Tables des ressources**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Ressources** | | | | |
| **Construction** | **Pierre** | **Fer** | **Acier** | **Bois** | **Tissus** |
| **Armurie** | 1 | 1 | 0 | 2 | 0 |
| **Forge** | 1 | 0 | 2 | 2 | 0 |
| **Atelier d’alchimie** | 1 | 1 | 0 | 3 | 2 |
| **Hôpital** | 1 | 0 | 1 | 3 | 3 |
| **Réserve de munition** | 1 | 1 | 2 | 0 | 0 |
| **Salle à relique** | 1 | 0 | 2 | 2 | 0 |
| **Salle de Garde** | 3 | 0 | 2 | 2 | 0 |
| **Menuiserie** | 1 | 2 | 1 | 2 | 0 |
| **Fort** | 20 | 5 | 20 | 10 | 5 |
| **Capacité entrepôt +50 T** | 10 | 5 | 5 | 10 | 0 |
| **Ferme** | 3 | 3 | 1 | 10 | 3 |
| **Atelier de tissage** | 1 | 0 | 1 | 6 | 2 |